

<b>Освітній компонент</b>	Вибірковий освітній компонент 2 <b>«Проектування інтерфейсу користувача»</b>
<b>Рівень ВО</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Назва спеціальності/освітньо-професійної програми</b>	035 Філологія Прикладна лінгвістика. Переклад і комп'ютерна лінгвістика
<b>Форма навчання</b>	Денна, заочна
<b>Курс, семестр, протяжність</b>	Денна форма – 2 курс, 5 семестр, 5 кредитів ЄКТС Заочна форма – 2 курс, 5 семестр, 5 кредитів ЄКТС
<b>Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)</b>	Денна форма – 150 год. (лекції – 10 год., практичні – 20 год.) Заочна форма – 150 год. (лекції – 4 год., практичні – 6 год.)
<b>Мова викладання</b>	Українська
<b>Кафедра, яка забезпечує викладання</b>	Кафедра прикладної лінгвістики
<b>Автор дисципліни</b>	Кандидат технічних наук, доцент кафедри прикладної лінгвістики Крестьянполь Л. Ю.
<b>Вимоги до початку навчання</b>	Загальні знання з інформаційних технологій.
<b>Що буде вивчатися</b>	Формування у студентів теоретичних знань та практичних навичок щодо створення, редагування та конвертації графічної інформації та розробки інтерфейсу користувача. Під час навчання студенти знатимуть: - етапи проектування ІК; - стилі інтерфейсу користувача; - моделі, методи розроблення та засоби проектування інтерфейсу користувача; - основні принципи створення та збереження цифрових зображень; - алгоритми візуалізації: растризації, відтинання, зафарбовування, видалення невидимих ліній і поверхонь; - технології двовимірного графічного моделювання
<b>Чому це цікаво/ треба вивчати</b>	На сьогоднішній день взаємодія людини з комп'ютером здійснюється через інтерфейси. Розробка зручного та зрозумілого інтерфейсу є запорукою успішної реалізації інформаційного продукту. Робота у сфері проектування ІК є надзвичайно перспективною та актуальною.
<b>Чому можна навчитися (Результати навчання)</b>	У результаті вивчення навчальної дисципліни студент: - знатиме види та складові елементи інтерфейсів; - застосовуватиме різні стратегії розробки інтерфейсу користувача;
<b>Як можна користуватися набутими знаннями і вміннями (компетентності)</b>	При успішному вивченні даного курсу студент вмітиме: Створювати ІК та корегувати й працювати із растровою та векторною графікою. Предмет сформує основні знання для роботи у сфері веб-дизайну