

## ПОГОДЖЕНО

Проректор з наукової роботи  
та інновацій Східноєвропейського  
національного університету  
імені Лесі Українки

« 24 » березня 2017 р. А. О. Бояр



## ЗАТВЕРДЖЕНО

Ректор Східноєвропейського  
національного університету  
імені Лесі Українки

І. Я. Коцан

« 24 » березня 2017 р.

## ПОЛОЖЕННЯ

про конкурс «Кращий молодий програміст СХУ імені Лесі Українки»

### І. Загальні положення

1.1. Загальноуніверситетський конкурс «Кращий молодий програміст СХУ імені Лесі Українки» (далі – Конкурс) проводиться з метою стимулювання активної творчої праці студентів, аспірантів та молодих науковців у процесі навчання, наукової та громадсько-організаційної діяльності, пошуку обдарованих програмістів і створення умов для їх творчого зростання.

1.2. Головним завданням конкурсу є сприяння утвердженню пріоритету наукової творчої роботи в галузі розробки програмних продуктів, конструкторських ідей в напрямку інформаційних технологій, визначення пріоритетів у розробці програмних засобів, демонстрація технологічних і інноваційних рішень у галузі інформаційних технологій.

### II. Порядок проведення конкурсу

2.1. Обов'язкові умови для участі в Конкурсі:

- вік претендента на момент подання матеріалів на Конкурс не повинен перевищувати 35 років;
- основним місцем роботи або навчання претендента повинен бути Східноєвропейський національний університет імені Лесі Українки.

2.2. Конкурс проводиться у два етапи:

*I етап.* На кожному факультеті вчена рада обирає не більше трьох кращих молодих програмістів шляхом обробки та обговорення поданих матеріалів усіх претендентів.

*II етап.* Визначення конкурсною комісією університету найкращого молодого програміста з числа усіх кандидатур, рекомендованих вченими радами факультетів.

2.3. Конкурс оголошується на початку другого семестру навчального року. Підсумки Конкурсу підводяться у травні.

### III. Вимоги до оформлення документів

3.1. Для участі в конкурсі претендентам необхідно подати:

- анкету учасника (Додаток 1);

- авторську розробку, програмний продукт на магнітному або оптичному носії;
- розширений опис програми відповідно до вимог програмної документації;
- характеристику-рекомендацію провідного спеціаліста в даній галузі;
- список публікацій підписаний претендентом та завірений вченим секретарем університету;
- ксерокопії нагородних документів за наукову діяльність, особливі здобутки та ін. (при їх наявності);
- витяг з протоколу засідання вченої ради факультету про рекомендацію претендента до участі в Конкурсі.

### **III. Вимоги до поданих програмних продуктів**

3.1. Програмні продукти та апаратні засоби повинні бути: авторськими, функціонально завершеними, практично незалежними від середовища, в якому вони розроблялись (систем програмування), а також здатними інтегруватись в освітянську, наукову або інші галузі народного господарства.

3.2. Допускаються програмні продукти, створені різними мовами програмування: Basic, Visual Basic, Pascal, Turbo Pascal, Delphi, C++, HTML тощо, які виконуються в середовищі MS-DOS, Windows або Linux.

3.3. Програми групуються за такими напрямками:

- системні (середовища, програми-додатки, утиліти);
- спеціального призначення (інструментального характеру);
- прикладного призначення (для вирішення конкретних прикладних проблем);
- навчальні (різного характеру, створені з навчальною метою);
- анімаційні (3D графіка, кодеки, відео файли, ігрові програми);
- ВЕБ-розробки (сайти, інформаційні ресурси, ВЕБ-дизайн).

3.4. Розробки подаються учасниками особисто. Текстові описи та технічна документація подається в друкованому вигляді.

### **IV. Підведення підсумків Конкурсу**

4.1. Визначення переможців конкурсу здійснюється конкурсною комісією університету на підставі отриманих матеріалів та відкритого обговорення досягнень кожного учасника конкурсу. При рівній кількості голосів голос голови комісії є вирішальним.

4.2. Критеріями оцінювання є:

- ступінь професійності створення продукту загалом та окремих його компонентів, довершеності розробки;
- ступінь надійності та безпомилковості роботи;
- ступінь функціональності продукту та ефективності отримання споживачем корисного результату при практичному використанні розробки;
- ступінь ергономічності інтерфейсу;
- ступінь суспільної корисності;
- оригінальність ідеї і якість виконання.

4.3. Рішення Конкурсної комісії фіксується та оформляється протоколом, який затверджується проректором з наукової роботи та інновацій.

## **V. Порядок нагородження переможців**

5.1. На основі рішення конкурсної комісії університету переможці та лауреати конкурсу відзначаються наказом ректора по університету і нагороджуються дипломами «Кращий молодий програміст СНУ імені Лесі Українки» I, II та III ступенів за номінаціями:

- за високу загальнодержавну або суспільно-корисну спрямованість (науковість, соціальна спрямованість, державницький підхід, просвітницький, виховний, освітянський, духовний характер, вирішення гострих державних і соціальних проблем, допомога соціально незахищеним верствам населення);

- за максимальне досягнення функціональної мети продукту (найбільша ефективність отримання споживачем корисного результату, досягнення якого ставилось за мету створення розробки; ефективна прив'язка до конкретного предмету, дисципліни в шкільному, вузівському курсі, до галузей суспільної життєдіяльності, наукової та економічної сфери, виробництва);

- за високий рівень професійності створення продукту (професійність техніки виконання, точність програмних рішень);

- за високий стиль оформлення та якісний інтерфейс (мультимедійний супровід, вдале використання маніпуляторів, легкість в користуванні);

- за неординарну творчу розробку (цікавий інноваційний підхід, власна сюжетна лінія, оригінальна ідея).

5.2. Переможці конкурсу мають право на отримання рекомендацій конкурсної комісії та вченої ради СНУ імені Лесі Українки щодо висунення їх на іменні стипендії, отримання рекомендацій для подальшого навчання у магістратурі та аспірантурі, стажування у провідних наукових та освітніх центрах України і за кордоном.

**Анкета учасника конкурсу  
«Кращий студент-програміст СНУ імені Лесі Українки».**

Прізвище, ім'я, по батькові

Дата народження

Факультет, курс, група

Контактний телефон

E-mail

Дата

Підпис