

РЕЦЕНЗІЯ

на наукову студентську роботу під шифром **«Ігрова індустрія»**
представлену на Всеукраїнський конкурс студентських наукових робіт
з **«Управління проектами і програмами»**

1. Відповідність тематики роботи спеціальності (освітній програмі, спеціалізації) «Управління проектами та програмами» **(1 балів)**
 2. Актуальність проблеми **(10 балів)** - у роботі розглядається питання управління IT-проектами та оцінки ефективності створення ігрових програмних продуктів для ринку Internet of Things.
 3. Ступінь новизни та оригінальність ідей, закладених в основу роботи **(15 балів)** - розглянуті та використані сучасні методи (Agile) і програмне забезпечення управління IT-проектами.
 4. Використані методи дослідження **(15 балів)** – використані загальнонаукові (структурно-логічний, порівняльно-історичний, аналітико-синтетичний) та специфічні методи створення комп'ютерних систем ігрового призначення.
 5. Теоретичні наукові результати **(10 балів)** - набули подальшого розвитку підходи до моделювання гнучкої роботи IT-компанії в ігровій індустрії.
 6. Практична направленість результатів **(10 балів)** - результати дослідження можуть бути впроваджені в IT-компаніях, що розробляють ігрові програмні продукти.
 7. Рівень використання наукової літератури та інших джерел інформації **(3 бали)** – використано 18 джерел (в т.ч. зарубіжних), на які є посилання у тексті роботи, усі пов'язані з темою дослідження, серед ; опис інтернет-ресурсів не є повним.
 8. Ступінь самостійності роботи **(10 балів)** - роботу виконано самостійно.
 9. Якість оформлення **(5 балів)** – роботу оформлено якісно.
 10. Наукові публікації **(10 балів)** - є одна публікація.
 11. Використання стандартів управління проектами **(10 балів)** - використовуються стандарти PMBOK, Scrum та Kanban
- Недоліки роботи: у підрозділі 3.4 проведені розрахунки на вартості продукту IT-проекту, показників економічної доцільності реалізації ігрового продукту.

Загальний висновок (загальна кількість балів - 99) - робота
рекомендується для участі в підсумковій науково-практичній конференції.