

РЕЦЕНЗІЯ

на наукову студентську роботу під шифром Ігрова індустрія
представлену на Всеукраїнський конкурс студентських наукових робіт
з «Управління проектами і програмами»

1. Відповідність тематики роботи спеціальності (освітній програмі, спеціалізації) «Управління проектами та програмами» (1 балів)
тематика відповідає спеціалізації «Управління проектами»

2. Актуальність проблеми (10 балів) _____
Тема роботи є актуальною

3. Ступінь новизни та оригінальність ідей, закладених в основу роботи (10 балів) _____
наукова новизна середнього рівня

4. Використані методи дослідження (10 балів) _____
середній рівень

5. Теоретичні наукові результати (1 балів) _____

низький рівень

6. Практична направленість результатів (20 балів) _____
документальне підтвердження впровадження

7. Рівень використання наукової літератури та інших джерел інформації (1 балів) _____
низький

8. Ступінь самостійності роботи (10 балів) _____
високий

9. Якість оформлення (5 балів) _____
високий рівень

10. Наукові публікації (10 балів) _____
наявні

11. Використання стандартів управління проектами (10 балів) _____
використання стандартів управління проектом Agile, Canban

Недоліки роботи немає критичного аналізу наукової літератури заявленої тематики

Загальний висновок (загальна кількість балів - 88) _____

Робота відповідає тематики роботи спеціальності (освітній програмі, спеціалізації) «Управління проектами та програмами» та стосується вдосконалення моделі та підходу налагодження структури організації ІТ-компанії, що функціонує на ринку ігрової індустрії.

Рекомендується для участі в підсумковій науково-практичній конференції.

Рекомендується для нагородження грамотою за участь в Конкурсі. (-
рекомендується (60 балів і більше) / не рекомендується (0-59 балів) для участі в підсумковій
науково-практичній конференції,

- рекомендується / не рекомендується для нагородження грамотою за участь в Конкурсі)