

Освітній компонент	<b>Вибірковий освітній компонент 5.2</b> «Моделювання одягу»
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	022 Дизайн / 022.01 Графічний дизайн
Форма навчання	денна
Курс, семестр, протяжність	3 курс, 1 семестр
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекційні/практичні)	Усього 150 год., 30 год. аудиторних занять, 10 год. лекцій/20 год. практичних
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Кафедра дизайну
Автор освітнього компоненту	Доц. Назарчук М.В.
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Основи проектування; Колористики в дизайні; Композиція.
Що буде вивчатися	Художнє моделювання костюма; типи художніх систем моделей виробів; принципи проектування, основні правила формування і структуру дизайн-проектування колекцій моделей виробів різного призначення; сучасні методи моделювання нових моделей одягу.
Чому це цікаво/треба вивчати	Моделювання одягу - це створення ескізів швейних виробів з урахуванням характеристик використовуваних матеріалів, призначення виробу і фігури людини. Дисципліна «Моделювання одягу» поєднує у собі пошук художнього образу костюма з безпосереднім створенням і конструюванням нових моделей одягу. Навчає знаходити не тільки образотворчі, а й практичні технічні та економічні вирішення.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Студент зможе комплексно аналізувати теоретичні та практичні закономірності створення <b>моделей одягу</b> як цілісного продукту дизайну.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Студент володітиме базовими знаннями методів роботи дизайнера під час проектування і виготовлення швейних виробів, а також теоретичними основами розробки різних художніх систем одягу – модель, серія, ансамбль, колекція.