

Опис освітнього компонента вільного вибору

Освітній компонент	Вибірковий освітній компонент 3 « Барна справа »
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності / освітньо-професійної програми	242 Туризм і рекреація / Туризм
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	2 (4 семестр), 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	Залік
Обсяг годин (усього: з них лекції / практичні)	150 год., з них: лекц. – 10 год., практичні – 20 год.
Мова викладання	Українська
Кафедра яка забезпечує викладання	Кафедра туризму та готельного господарства
Автор дисципліни	Доктор філософії (PhD); старший викладач кафедри туризму та готельного господарства Пасічник Михайло Петрович
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Вивчення освітнього компонента передбачає володіння базовими знаннями з ресторанного господарства.
Що буде вивчатися?	Передбачено вивчення торгово-економічної діяльності сучасних барів, їх типізацію, організаційну структуру, асортимент продукції, посуду та устаткування а також особливості обслуговування гостей у барах різних типів.
Чому це цікаво / треба вивчати?	Успішний фахівець галузі туризму чи готельно-ресторанної справи повинен володіти базовими навиками правильного споживання алкогольних напоїв, безалкогольних, змішаних, кавових тощо. Фахівець гостинності повинен знати асортимент продукції, яка реалізується в барах, технологію виробництва різноманітних змішаних напоїв (коктейлів), технологію приготування нескладних кулінарних виробів, правила їх оформлення та подавання.
Чому можна навчитися?	Результати навчання: – РН 6. Застосовувати у практичній діяльності принципи і методи організації та технології обслуговування туристів.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями	Загальні компетентності: – ЗК 08. Навички використання інформаційних та комунікаційних технологій; – ЗК 12. Навички міжособистісної взаємодії. Фахові компетентності: – ФК 15. Знання та розуміння предметної області та розуміння специфіки професійної діяльності; – ФК 16. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.