

Освітній компонент	<b>Вибірковий освітній компонент 2.3 «Стилізація персонажів»</b>
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	022 Дизайн / 022.01 Графічний дизайн
Форма навчання	денна
Курс, семестр, протяжність	2 курс, 1 семестр
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекційні/практичні)	Усього 150 год., 30 год. аудиторних занять, 10 год. лекцій/20 год. практичних
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Кафедра дизайну
Автор освітнього компоненту	Доц. Авраменко Д.К.
	Короткий опис
Вимоги до початку вивчення	Основи проектування, комп'ютерні технології в дизайні, колористики в дизайні і композиція
Що буде вивчатися	Розробка і ефективна візуалізація акцентованої стилістики персонажів
Чому це цікаво/треба вивчати	Стилізація персонажів нерозривно пов'язане з графічним і ігровим дизайном та образотворчим мистецтвом. Тому вивчення дизайну стилізації персонажів, її напрямків розвитку та сучасних тенденцій, трендів є досить важливим для опанування спеціальності дизайн.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Студент зможе комплексно аналізувати теоретичні та практичні закономірності створення <b>персонажів</b> як цілісного продукту дизайну.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Студент володітиме базовими знаннями з історії розвитку і практики стилізації персонажів, що дозволить використовувати їх при опануванні і професійному рості та власних творчих пошуках.