

Освітній компонент	Вибірковий освітній компонент 9.2. «Прикладні комп'ютерні програми»
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	Прикладна фізика та наноматеріали / Прикладна фізика та наноматеріали
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	4 курс, 7 семестр, 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	150 год, з них: лекц. – 10 год, практ. – 20 год
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Експериментальної фізики, інформаційних та освітніх технологій
Автор ОК	доктор педагогічних наук, професор кафедри експериментальної фізики, інформаційних та освітніх технологій Мартинюк Олександр Семенович
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Загальний курс фізики, комп'ютерно-орієнтовані освітні компоненти.
Що буде вивчатися	Метою JR «Прикладні комп'ютерні програми» є: - забезпечення ґрунтового оволодіння здобувачами освіти теоретичною базою для використання сучасних інформаційних технологій у комп'ютерній графіці (зокрема тривимірній), методикою використання комп'ютерних програм для графічного проектування та тривимірного моделювання; - освоєння основних засобів і методів створення графічних проєктів за допомогою графічних пакетів програм; - вивчення та активне засвоєння здобувачами освіти основних концепцій роботи засобів створення, обробки, конвертації і виведення графічних проєктів за допомогою пакетів графічних програм, зокрема тривимірної графіки.
Чому це цікаво/треба вивчати	ОК допоможе самореалізуватися у вибраній професії.
Чому можна навчитися (результати)	Після завершення вивчення курсу здобувачі освіти будуть компетентними в таких питаннях:

навчання)	<ul style="list-style-type: none"> - специфіці роботи з векторною та растровою графікою; - основах проектування об'єктів тривимірної графіки; - специфіці роботи з апаратно-програмним забезпеченням 3Dпринтерів та 3D-сканерів.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	<p>Після завершення вивчення ОК здобувачі освіти:</p> <ul style="list-style-type: none"> - вмітимуть працювати з програмними засобами для створення та редагування об'єктів векторної та растрової графіки; - створюватимуть та опрацьовуватимуть тривимірні моделі за допомогою спеціалізованого програмного забезпечення; - вмітимуть працювати 3D-принтерами та 3D-сканером; - вмітимуть обслуговувати 3D-принтери різних модифікацій.