

Освітній компонент	Вибірковий ОК 2 «Гра з текстом як спосіб його пізнання»
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	014 Середня освіта (Українська мова і література) ОПП <i>Середня освіта. Українська мова та література. Англійська мова</i>
Форма навчання	денна
Курс, семестр, протяжність	2 (3 семестр), 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	150 годин, з них: лекцій – 10 годин, практичних – 20 годин
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	теорії літератури та зарубіжної літератури
Автор ОК	<b>Моклиця Марія Василівна,</b> доктор філологічних наук, професор
<b>Короткий опис</b>	
Вимоги до початку вивчення	Бажання пізнати закономірності гри як основи культури, зокрема й літератури. Інтерес до ігрових практик, які втілюють у художніх текстах письменники, а також до способів, у які вони «розігрують» свої Біографії.
Що буде вивчатися	Зразки різноманітних жанрів і прийоми ігрової техніки аналізу.
Чому це цікаво/треба вивчати	Гра – цікавий і легкий спосіб зрозуміти складне. Мистецтво – це гра, а мистецтво слова – тим паче. Те, що створюється в процесі гри, з допомогою гри й пізнається.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Навчитися простим, але ефективним прийомам, які перетворюють аналіз літературного твору на захопливе дійство.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Навички аналізу літературного твору – осердя філологічного професіоналізму, вони потрібні скрізь і завжди.
Інформаційне забезпечення	Література з галузі цікавого літературознавства.
150 годин, з них: лекцій – 10 годин, практичних – 20 годин	