

Освітній компонент	Вибірковий освітній компонент 11 «Теорія ігор в економіці»
Рівень ВО	Перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	051 Економіка / Аналітична економіка
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	4 курс, 8 семестр, 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	Залік
Обсяг годин (всього: з них лекції/практичні)	150 год, з них: лекц. – 26 год, практ. – 28 год
Мова викладання	Українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Кафедра економіки і торгівлі
Автор дисципліни	Кандидат економічних наук, старший викладач кафедри економіки і торгівлі Самойленко Богдан Віталійович
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Знання теорії економічної науки, інституційної, соціальної економіки
Що буде вивчатися	Гейміфікація економіки. Теорія ігор та створення картелей. Вплив теорії ігор на цінові стратегії бізнесу. Теорія ігор: дилема ув'язненого та реформи. Приклади реалізації ефективних ігрових механік в економіці (на прикладі Uber, Airbnb тощо).
Чому це цікаво/треба вивчати	Для розуміння ролі теорії ігор в сучасному суспільстві та економіці зокрема.
Чому можна навчитися (результати навчання)	ПРН6. Використовувати професійну аргументацію для донесення інформації, ідей, проблем та способів їх вирішення до фахівців і нефахівців у сфері економічної діяльності. ПРН10. Проводити аналіз функціонування та розвитку суб'єктів господарювання, визначати функціональні сфери, розраховувати відповідні показники, які характеризують результативність їх діяльності.

<p>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</p>	<p>СК 3.Навички міжособистісної взаємодії розуміння особливостей провідних наукових шкіл та напрямів економічної науки.</p> <p>СК12 Здатність самостійно виявляти проблеми економічного характеру при аналізі конкретних ситуацій, пропонувати способи їх вирішення</p> <p>СК13 Здатність проводити економічний аналіз функціонування та розвитку суб'єктів господарювання, оцінку їх конкурентоспроможності</p>
---	--