

Дисципліна	Вибірковий освітній компонент 7.2 «Технології ігрової симуляції»
Рівень ВО	Перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	231 Соціальна робота / Соціальна робота. Соціальна педагогіка
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	Рік навчання: 3, Семестр: 6
Семестровий контроль	Залік
Обсяг годин (всього: з них лекції/практичні)	Кількість кредитів: 5, 150 год. (10 л., 20 пр.)
Мова викладання	Українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Кафедра соціальної роботи та педагогіки вищої школи
Автор дисципліни	д.п.н., доц. Мартинюк Тетяна Анатоліївна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	-
Що буде вивчатися	Поняття «ігрова симуляція» та особливості моделювальних ігрових технологій, основні правила організації та проведення симуляційних ігор. Симуляційна гра «Світ громад» з додатками: інклюзивність, безбарєрність, молодіжні ради.
Чому це цікаво/треба вивчати	Ігрова симуляція - інтерактивний метод навчання, в якому учасники не слухають лекцію, а безпосередньо занурені в навчання в ігровому форматі, що дає можливість максимально наблизити умови до реальних, розв'язати та проаналізувати актуальні кейси.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Ефективно вирішувати питання запитів та потреб громад, усвідомлювати роль та значення, а також соціальну відповідальність кожного в умовах територіальної громади, формувати лідерські якості. Навички гри Світ Громад — української настільної гри-симулятора для управлінців та агентів змін, які використовують її для швидкої активізації, налагодження співпраці, саморозвитку та тренування навичок XXI століття.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Отримані знання необхідні майбутнім фахівцям соціальної сфери досліджувати як функціонує суспільство, локальна економіка і за яких умов незнайомі люди починають співпрацювати.