

Освітній компонент	Вибірковий освітній компонент 17 «ІННОВАЦІЙНИ ВИДИ РУХОВОЇ ДІЯЛЬНОСТІ»
Рівень ВО	магістерський
Назва спеціальності / освітньо-професійної програми	014 Середня освіта (Фізична культура) / Середня освіта. Фізична культура
Форма навчання	денна / заочна
Курс, семестр, протяжність	Денна / Заочна: 1-й курс, 1-й семестр, один семестр
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції / практичні)	Денна: 4 кредити, 120 год. (лекції – 10 год., практичні – 14 год.) Заочна: 4 кредити, 120 год. (лекції – 4 год., практичні – 6 год.)
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Теорії фізичного виховання та рекреації
Автор освітнього компонента	доцент Гнітецька Тетяна Володимирівна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Наявність достатнього освітнього базису з теорії та методики фізичного виховання, спортивних і рухливих ігор, гімнастики, плавання, легкої атлетики, туризму тощо.
Що буде вивчатися	Поняття про інноваційні види рухової діяльності та їх роль у фізичному вихованні різних категорій населення. Характеристика інноваційних видів рухової діяльності у закладах освіти та поза ними: алтимат фризбі, вудболу, дартсу, доджболу, корфболу, лакросу, паделу, панни, петанку, піклболу, пляжного бейсболу, рінго, регбі-5, скандинавської ходьби, сквошу, фістболу, флорболу, чирлідінгу, cool games, воркауту, паркуру, фрірану, акростріту, трикінгу, скейтборду, «Мотузкових парків», руфінгу, скайуокінгу, бейскламбінгу, бейсджампінгу тощо.
Чому це цікаво / треба вивчати	Вивчення освітнього компонента дозволить розширити професійну компетентність фахівця у сфері фізичної культури й удосконалити готовність до роботи з врахуванням інноваційних видів рухової діяльності.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Після засвоєння освітнього компонента студенти розумітимуть поняття інновацій у руховій діяльності. Знатимуть історичні витоки,

	<p>зміст та основні правила, інвентар та обладнання таких видів рухової діяльності, як: алтимат фризбі, вудбол, дартс, доджбол, корфбол, лакросу, падел, панна, петанк, піклбол, пляжний бейсбол, рінго, регбі-5, скандинавська ходьба, сквош, фістбол, флорбол, чирлідінг, cool games, воркаут, паркур, фріран, акростріт, трикінг, скейтборд, «Мотузкові парки», руфінг, скайуокинг, бейскламбінг, бейсджампінг. Знатимуть їхню роль у фізичному вихованні різних категорій населення тощо.</p>
<p>Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)</p>	<p>Набутими знаннями й уміннями можна користуватися у процесі фізичного виховання різних вікових груп населення з метою залучення їх до активної рухової діяльності, підвищення рівня рухової активності, урізноманітнення урочних та позаурочних, дозвіллевих форм занять, й, загалом, для оздоровлення населення, для підбору альтернативи екстремальним, небезпечним видам рухової діяльності підростаючого покоління тощо.</p>
<p>Інформаційне забезпечення</p>	<p>Силабус, презентаційні матеріали</p>