

Опис освітнього компонента вільного вибору

Освітній компонент	Вибірковий освітній компонент 12 «Проектування користувацьких інтерфейсів»
Рівень ВО	Перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	125 Кібербезпеки/ Інформаційної безпеки
Форма навчання	денна
Курс, семестр, протяжність	4 (8 семестр), 6,5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	Залік
Кількість кредитів / Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	195 год, з них: лекц. - 28 год, лаб. - 28 год
Мова викладання	Українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Комп'ютерних наук та кібербезпеки
Автор ОК	Старший викладач кафедри комп'ютерних наук та кібербезпеки Павленко Юлія Степанівна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Базові знання з програмування.
Що буде вивчатися	Стили, моделі, методи та засоби проектування і розробки інтерфейсів користувача. Людський фактор, ергономіка, психологія і соціологія у проектуванні інтерфейсів користувача. Правила проектування, етапи проектування, планування робіт по проектуванню та розробці інтерфейсів користувача. Вимоги, стандарти, принципи та керівництва за стилем у проектуванні інтерфейсів користувача.
Чому це цікаво/треба вивчати	Програмне забезпечення повинно розроблятися з урахуванням вимог і побажань користувача, система повинна підлаштовуватися до користувача. Тому принципи проектування користувацьких інтерфейсів дуже важливі, як з точки зору реклами, з метою продажу так і з точки зору безпосереднього користувача системи.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Знати і системно застосовувати методи аналізу та моделювання прикладної області, виявлення інформаційних потреб і збору вихідних даних для проектування програмного забезпечення; обґрунтовувати вибір методів формування вимог до програмної системи, розробляти, аналізувати та систематизувати вимоги; розробляти і оцінювати стратегії проектування програмних засобів; обґрунтовувати, аналізувати і оцінювати прийняті проектні рішення з точки зору якості кінцевого програмного продукту.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Вміти на основі поставлених вимог реалізувати користувацький інтерфейс з дотриманням провідних практик в даній сфері.
Інформаційне забезпечення	