

Дисципліна	Вибіркова дисципліна 5 «Моделювання одягу»
Рівень ВО	бакалавр
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	022 Дизайн
Форма навчання	денна
Курс, семестр, протяжність	3 курс, 1 семестр
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекційні/практичні)	Усього 150 год., 54 год. аудиторних занять, 10 год. консультацій, 86 год. самостійних
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Кафедра дизайну
Автор дисципліни	Доц. Назарчук М.В.
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Основи проектування; Колористики в дизайні; Композиція.
Що буде вивчатися	Художнє моделювання костюма; типи художніх систем моделей виробів; принципи проектування, основні правила формування і структуру дизайн-проектування колекцій моделей виробів різного призначення; сучасні методи моделювання нових моделей одягу.
Чому це цікаво/треба вивчати	Моделювання одягу - це створення ескізів швейних виробів з урахуванням характеристик використовуваних матеріалів, призначення виробу і фігури людини. Дисципліна «Моделювання одягу» поєднує у собі пошук художнього образу костюма з безпосереднім створенням і конструюванням нових моделей одягу. Навчач знаходить не тільки образотворчі, а й практичні технічні та економічні вирішення.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Студент зможе комплексно аналізувати теоретичні та практичні закономірності створення моделей одягу як цілісного продукту дизайну.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Студент володітиме базовими знаннями методів роботи дизайнера під час проектування і виготовлення швейних виробів, а також теоретичними основами розробки різних художніх систем одягу – модель, серія, ансамбль, колекція.
Інформаційне забезпечення	В стані розробки
Здійснити вибір	«ПС-Журнал успішності-Web»