

Освітній компонент	Вибірковий освітній компонент 6 <b>«Комунікативно-ігрові технології у навчанні іноземних мов у закладах середньої освіти»</b>
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	014.02 Середня освіта. Мова і література (англійська) / Середня освіта. Англійська мова програми
Форма навчання	Денна, заочна
Курс, семестр, протяжність	3 (5 семестр), 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	Денна форма – 150год, з них: лекц. – 20 год, практи. – 34 год Заочна форма – 150год, з них: лекц. – 8 год, практи. – 6 год
Мова викладання	Англійська/Українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	англійської філології
Автор ОК	кандидат філологічних наук; доцент кафедри англійської філології <b>Слащук Алла Андріївна</b>
<b>Короткий опис</b>	
Вимоги до початку вивчення	Рівень володіння англійською мовою A2/B1
Що буде вивчатися	Яка різниця між грою та іграми? Яку роль гра та ігри відіграють у вивченні іноземної мови та розвитку дітей? Чи можуть вони бути такими ж легкими як дитяча гра, щоб зорганізувати та навчити школярів, що вперше знайомляться з іноземною мовою? Цей курс познайомить вас з методом гейміфікації та дозволить отримати вигоду від елементів гри які стануть ефективними у розвитку мислення, вивченні іноземних мов та зміні потенційно «пасивних» учнів на «активних гравців» у класі. Ми розглянемо безліч ідей та завдань спрямованих на розвиток мовлення та мотивації. Ми познайомимося з методологічними підходами та практичними ідеями. Ігри, мистецтво, музика, поезія – усе, що здатне розвинути уяву і спонукати до вивчення мови, розвитку граматичних та лексичних навичок.

<p>Чому це цікаво/треба вивчати</p>	<p>Комунікативно-ігрові технології дозволяють, мотивують та спонукають вивчати іноземну мову у цікавій, легкодоступній та жартівливій формі. Цей курс націлений звільнити дітей від постійного нудного заучування нових слів та виразів та перетворити складний процес запам'ятовування лексичного та граматичного матеріалу в розвагу.</p>
<p>Чому можна навчитися (результати навчання)</p>	<p>Ви навчитеся:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Практичним ідеям та стратегіям втілення гри та ігор в успішний та ефективний процес вивчення іноземної мови</li> <li>• Підбирати ігри для різних вікових категорій школярів та для засвоєння конкретних навичок, вмінь, лексичних та граматичних тем</li> <li>• Подавати новий матеріал цікаво та весело</li> <li>• Активізувати мовленнєву діяльність формуючи при цьому вміння «тім білдіngu», кооперації та здорової конкуренції</li> </ul>
<p>Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)</p>	<p>Цей курс буде корисним як для вчителів іноземних мов, так і для майбутніх батьків. Він допоможе експериментально втілити нові підходи до вивченні іноземних мов та навчитись проводити уроки весело та ефективно.</p>
<p>Інформаційне забезпечення</p>	<p>Силабус дисципліни, навчально-методичні матеріали (включно з відео та ілюстративним матеріалом)</p>