

Опис освітнього компонента вільного вибору	
Дисципліна	Вибірковий освітній компонент 5 «Основи 3D моделювання»
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	122 Комп'ютерні науки / Комп'ютерні науки та інформаційні технології
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	3 (6 семестр), 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	Залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	150год, з них: лекцій - 26 год, лабораторних – 28 год
Мова викладання	Українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Комп'ютерних наук та кібербезпеки
Автор дисципліни	Кандидат фізико-математичних наук; доцент кафедри комп'ютерних наук та кібербезпеки Гришанович Тетяна Олександрівна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Базові знання з математики, вміння використовувати прикладне програмне забезпечення.
Що буде вивчатися	Програма курсу спрямована на отримання початкових знань пакету, необхідних для професійного моделювання об'єктів, створення освітлення і спецефектів, отримання навичок інтер'єру та тривимірної графіки. Програма курсів включає вивчення складних випадків освітлення і налаштування навколишнього середовища (фотореалізм), побудову тривимірних макетів об'єктів з використанням модифікаторів.
Чому це цікаво/треба вивчати	3D моделі широко застосовуються в дизайні, під час візуалізації об'єктів, при розробці front-end-частини програмних продуктів (веб-додатків та мобільних застосунків). Курс спрямований на те, аби навчити студентів створювати власні графічні моделі від ескізу до візуалізації.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Здатність застосовувати теоретичні та практичні основи методології та технології моделювання для дослідження характеристик і поведінки складних об'єктів і систем, проводити обчислювальні експерименти з обробкою й аналізом результатів.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Даний курс формує вміння створювати графічні зображення, ігрові додатки, використовуючи відповідну технологію та інструментарій; застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних

	наук;
Інформаційне забезпечення та/або web-покликання	