

Дисципліна	<b>Вибіркова дисципліна 6 «Комп'ютерне авторське право та інтелектуальна власність в галузі програмного забезпечення»</b>
Рівень ВО	другий (магістерський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	014 Середня освіта (Інформатика) / Середня освіта. Інформатика
Форма навчання	денна
Курс, семестр, протяжність	2 (3 семестр), 4 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	120 год, з них: лекц. – 10 год, лаб. – 14 год.
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	кафедра загальної математики та методики навчання інформатики
Автор дисципліни	Кандидат педагогічних наук, доцент кафедри загальної математики та методики навчання інформатики <b>Чепрасова Тетяна Іванівна</b>
<b>Короткий опис</b>	
Вимоги до початку вивчення	Базові знання зі створення і використання програмного забезпечення та баз даних, використання та підтримка Веб-застосовувань, поняття про електронні документи та електронні видання
Що буде вивчатися	Основні питання нормативно-правового забезпечення, які дозволять виявляти проблеми із сфери комп'ютерного авторського права та інтелектуальної власності в галузі програмного забезпечення, набуття практичних навичок для формулювання конкретних юридичних ситуацій, які виникатимуть у професійній діяльності з подальшим їх вирішенням та регулюванням за допомогою фахівців-юристів. Основні засади формування законодавчої бази щодо охорони прав інтелектуальної власності в мережі Інтернет, аналіз колізій та прогалин чинного законодавства з цих питань
Чому це цікаво/треба вивчати	Дасть змогу виявляти і з'ясовувати питання щодо: прав інтелектуальної власності при створенні та використанні програмного забезпечення, роботі з ресурсами та сервісами в мережі Інтернет, їх захисту та можливості правового регулювання
Чому можна навчитися (результати навчання)	Знати основні джерела правового регулювання відносин щодо охорони прав інтелектуальної власності на програмне забезпечення та в мережі Інтернет та особливості використання об'єктів права інтелектуальної власності в цих сферах, вміти аналізувати та вирішувати

	практичні проблеми захисту авторських та суміжних прав на розроблені та при використанні програмних продуктів, при роботі в мережі Інтернет
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Здатність застосовувати сучасне нормативно-правове забезпечення, що є основою комп'ютерного авторського права та питань інтелектуальної власності в галузі програмного забезпечення. Обґрунтовано формулювати свою правову позицію, вміти опонувати, оцінювати докази та наводити переконливі аргументи щодо доцільності використання тих чи інших форм охорони прав інтелектуальної власності у галузі програмного забезпечення. Оцінювати достовірність інформації та надійність джерел, ефективно опрацьовувати та використовувати інформацію для проведення наукових досліджень та практичної діяльності щодо аналізу окремих інститутів інтелектуальної власності із використанням відкритих баз даних у мережі Інтернет, відповідних реєстрів.
Інформаційне забезпечення	
<b>Здійснити вибір</b>	<a href="#"><u>«ПС-Журнал успішності-Web»</u></a>