

Дисципліна	<b>Вибіркова дисципліна 7</b> «Цифрове моделювання одягу»
Рівень ВО	бакалавр
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	022 Дизайн
Форма навчання	денна
Курс, семестр, протяжність	3 курс, 2 семестр
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекційні/практичні)	Усього 150 год., 54 год. аудиторних занять, 10 год. консультацій, 86 год. самостійних
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Кафедра дизайну
Автор дисципліни	Ст. викладач Смикало К. О.
<b>Короткий опис</b>	
Вимоги до початку вивчення	Комп'ютерні технології в дизайні, основи проектування, ергономіка, композиція.
Що буде вивчатися	Моделювання і художнє оздоблення одягу є засобами трансформації простої конструкції з текстилю у складну форму, яка характеризується завершеністю композиції, індивідуальністю, емоційною виразністю та слугує способом самовираження індивідуума. Процеси естетизації одягу є ключовими при засвоєнні даної дисципліни
Чому це цікаво/треба вивчати	Метою дисципліни «Цифрове моделювання одягу» є ознайомлення здобувачів вищої освіти із існуючими техніками автоматизованої побудови конструкцій одягу та технологіями їх створення у віртуальному середовищі, включаючи середовище спеціалізованих програм.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Середовище програм автоматизованого конструювання одягу та їх функціонал мають характерні особливості, які засвоюються під час вивчення даної дисципліни. У результаті здобувачі вищої освіти отримують знання про архітектуру САПР, необхідних у фешн-індустрії.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Набуті знання з конструювання у програмному середовищі мінімізують час на побудову конструкцій одягу та розширюють границі професійної діяльності, надаючи змогу працювати у сфері цифрової моди, включаючи дизайн одягу для віртуальних персонажів.
Інформаційне забезпечення	В стані розробки
Здійснити вибір	<a href="#"><u>«ПС-Журнал успішності-Web»</u></a>