

Дисципліна	<b>Вибіркова дисципліна 3 «Стилізація персонажів»</b>
Рівень ВО	бакалавр
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	022 Дизайн
Форма навчання	денна
Курс, семестр, протяжність	2 курс, 2 семестр
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекційні/практичні)	Усього 150 год., 54 год. аудиторних занять, 10 год. консультацій, 86 год. самостійних
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Кафедра дизайну
Автор дисципліни	Доц. Авраменко Д.К.
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Основи проектування, комп'ютерні технології в дизайні, колористики в дизайні і композиція
Що буде вивчатися	Розробка і ефективна візуалізація акцентованої стилістики персонажів
Чому це цікаво/треба вивчати	Стилізація персонажів нерозривно пов'язане з графічним і ігровим дизайном та образотворчим мистецтвом. Тому вивчення дизайну стилізації персонажів, її напрямків розвитку та сучасних тенденцій, трендів є досить важливим для опанування спеціальності дизайн.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Студент зможе комплексно аналізувати теоретичні та практичні закономірності створення <b>персонажів</b> як цілісного продукту дизайну.
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Студент володітиме базовими знаннями з історії розвитку і практики стилізації персонажів, що дозволить використовувати їх при опануванні і професійному рості та власних творчих пошуках.
Інформаційне забезпечення	В стані розробки
Здійснити вибір	<a href="#"><b>«ПС-Журнал успішності-Web»</b></a>