

Опис навчальної дисципліни вільного вибору

Дисципліна	Вибіркова дисципліна 3 «Мультимедійні засоби, методика їх створення та використання»
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	014 Середня освіта (Інформатика) / Середня освіта. Інформатика
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	3 курс, 5 семестр, 1 семестр, 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	150 год, з них: лекцій – 24 год, лабораторних – 30 год
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	кафедра загальної математики та методики навчання інформатики
Автор дисципліни	Старший викладач кафедри загальної математики та методики навчання інформатики Юнчик Валентина Леонідівна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Володіння комп'ютером на рівні вимог до інформаційно-комунікаційної грамотності студентів
Що буде вивчатися	Значення мультимедійних засобів навчання в освітньому процесі. Способи їх застосування Знайомство із інструментами NoteBook та сервісами для створення віртуальних інтерактивних дощок Он-лайн сервіси для створення дидактичних матеріалів для проведення вікторин, інтелектуальних турнірів тощо Створення інтерактивного навчального демонстраційного ролика.
Чому це цікаво/треба вивчати	Завдання освітнього компоненту – ознайомити студентів із теоретичними основами роботи мультимедійних засобів та сучасних інтерактивних технологій, з позитивними і негативними аспектами їх використання в освіті; формувати у студентів уявлення про роль і місце мультимедіа в інформаційному суспільстві; практичні уміння та навички під час користування різними видами мультимедійних засобів навчання; засвоєння студентами методики підготовки і використання в освітньому процесі сучасних технічних засобів комп'ютерної та мультимедійної техніки;

	<p>ознайомити студентів із основними принципами роботи із інформаційно-комунікаційними технологіями та шляхами вдосконалення технічного забезпечення педагогічної та науково-дослідної діяльності; призначенням інтерактивної дошки, мультимедійного проектора, графічного планшету, документ-камери та інших мультимедійних засобів; оглянути особливості розробки навчально-методичних матеріалів в умовах застосування нових інтерактивних інформаційних технологій: розробка та створення дидактичних аудіо- та відеоматеріалів засобами сучасного програмного забезпечення та Інтернет-сервісами; створення інтерактивних листів, блогів, веб-сторінок тощо; ознайомити студентів із можливостями сучасних програмних засобів для створення векторної та анімаційної графіки, інтерактивних роликів; формувати навички роботи з програмним забезпеченням інтерактивної дошки NoteBook; формувати інтелектуальні уміння, розвивати просторове та логічне мислення майбутніх учителів інформатики.</p>
<p>Чому можна навчитися (результати навчання)</p>	<p>У результаті вивчення дисципліни студент має:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Уміти планувати та організовувати процес навчання інформатики в закладах освіти, зокрема на основі власних інноваційних ідей 2. Уміти створювати освітні програмні продукти (додатки) для підтримки навчальної діяльності здобувачів середньої освіти. 3. Уміти здійснювати пошук інформаційних ресурсів, критично їх аналізувати та опрацьовувати з метою подальшого використання їх у сфері професійної діяльності з дотриманням авторських прав. 4. Презентувати, обговорювати та захищати власні погляди в усній і письмовій формах та за допомогою інформаційно-комунікаційних технологій.
<p>Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Здатність розв'язувати спеціалізовані задачі та практичні проблеми у галузі базової середньої освіти, що передбачає застосування знань теорій і методів освітніх наук, методики навчання інформатики, інформаційних технологій і характеризується комплексністю та невизначеністю умов організації освітнього процесу в закладах загальної середньої освіти,

	<p>що забезпечують базову середню освіту, при викладанні навчальної дисципліни «Інформатика».</p> <p>2. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями, використовуючи інформаційні та комунікаційні технології.</p> <p>3. Здатність генерувати нові ідеї (креативність).</p> <p>4. Здатність до цифрового подання та обробки графічної, звукової та відео інформації.</p> <p>5. Здатність до удосконалення навчального середовища, зокрема на основі ІКТ.</p>
Інформаційне забезпечення та/або web-покликання	
Здійснити вибір	<u>«ПС-Журнал успішності-Web»</u>