

Опис навчальної дисципліни вільного вибору

Дисципліна	Вибіркова дисципліна 13 «Теорія ігор з економіки»
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	051 Економіка / Аналітична економіка
Форма навчання	денна
Курс, семестр, протяжність	3 (6 семестр), 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (всього: з них лекції/практичні)	150 годин, з них: лекц. – 42 год., практ. – 44 год.
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	економіки та природокористування
Автор дисципліни	Доктор економічних наук, професор, професор кафедри економіки та природокористування Слісєєва Людмила Володимирівна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Базові знання з економіки
Що буде вивчатися	Гейміфікація економіки. Теорія ігор та створення картелей. Вплив теорії ігор на цінові стратегії бізнесу. Теорія ігор: дилема ув'язненого та реформи. Приклади реалізації ефективних ігрових механік в економіці (на прикладі Uber, Airbnb тощо).
Чому це цікаво/треба вивчати	Для розуміння ролі теорії ігор в сучасному суспільстві та економіці зокрема.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Уміння використовувати теорію ігор для саморозвитку та розвитку бізнесу.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Набуті знання є корисними для персонального розвитку та розвитку бізнесу. Будуть сформовані такі компетентності: - навички міжособистісної взаємодії (ЗК12) - розуміння особливостей провідних наукових шкіл танапрямів економічної науки (СК3)

	<ul style="list-style-type: none"> - здатність самостійно виявляти проблеми економічного характеру при аналізі конкретних ситуацій, пропонувати способи їх вирішення (СК12) - здатність проводити економічний аналіз функціонування та розвитку суб'єктів господарювання, оцінку їх конкурентоспроможності (СК13)
Інформаційне забезпечення	
Здійснити вибір	<u>«ПС-Журнал успішності-Web»</u>