

Опис навчальної дисципліни вільного вибору

Дисципліна	Вибіркова дисципліна 7 «Комунікативно-ігрові технології у навчанні іноземних мов у закладах середньої освіти»
Рівень ВО	перший (бакалаврський) рівень
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	014 Середня освіта. Мова і література (німецька) / Середня освіта. Німецька мова
Форма навчання	Денна
Курс, семестр, протяжність	3 курс (6 семестр), 5 кредитів ЄКТС
Семестровий контроль	Залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	150 (4 лекції / 50 практичних)
Мова викладання	Українська, німецька
Кафедра, яка забезпечує викладання	Німецької філології
Автор дисципліни	Кандидат філологічних наук, доцент; доцент кафедри німецької філології Галицька Олена Богуславівна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Курс базується на курсах: «Інноваційні технології навчання» та «Методика викладання іноземної мови в закладах освіти»
Що буде вивчатися	Сучасні комунікативно-ігрові технології та інтерактивні методи у процесі навчання / викладання іноземних мов з урахуванням досвіду європейської освіти
Чому це цікаво/треба вивчати	<ul style="list-style-type: none"> - для поповнення знань про інтерактивні методи роботи з учнями на занятті німецької мови; - для активізації особистого творчого потенціалу педагога; - для створення оптимальних умов для рефлексії та інтегративного обміну думками; - для формування у педагогів нового бачення своєї професійної діяльності; - для розробки авторських ігрових заходів
Чому можна навчитися (результати навчання)	<ul style="list-style-type: none"> - розуміти основні інноваційні тенденції розвитку сучасної освіти, оперувати спеціальною методико-педагогічною термінологією для розв'язання професійних завдань у різних сферах життя; - розширювати фахові компетенції та особистісний потенціал педагога/освітнього технолога; - доцільно та ефективно застосовувати різні комунікативно-ігрові технології та новітні методи у процесі навчання / викладання іноземних мов для формування соціолінгвістичної компетенції; - установлювати взаємозв'язки між традиційними та інноваційними методами викладання, обґрунтовувати доцільність застосованих комунікативно-ігрових технологій
Як можна користуватися	Здатність володіти інтерактивними методами та

набутими знаннями й уміннями (компетентності)	технологіями, які стимулюють рефлексивно-інноваційну діяльність, підвищують психологічну і загальну культуру вчителя
Інформаційне забезпечення	Силабус, відеоматеріали, анкети
Здійснити вибір	<u>«ПС-Журнал успішності-Web»</u>