

Дисципліна	Дисципліна 6 «<u>Комунікативно-ігрові технології у навчанні іноземних мов у закладах середньої освіти</u>»
Рівень ВО	Бакалавр
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	014 Середня освіта. Мова і література (англійська)/ Середня освіта. Англійська мова
Форма навчання	Денна, заочна
Курс, семестр, протяжність	Денна форма – 3 курс, 5 семестр, 4 кредити Заочна форма – 3 курс, 5 семестр, 4 кредити
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні)	Денна форма – 120 год. (лекції – 36 год., практичні – 18 год.) Заочна форма – 120 год. (лекції – 12 год., практичні – 8 год.)
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Кафедра англійської філології
Автор дисципліни	Кандидат філологічних наук, доцент кафедри англійської філології Слащук Алла Андріївна
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Основи методики викладання іноземної мови у закладах середньої освіти
Що буде вивчатися	Яка різниця між грою та іграми? Яку роль гра та ігри відіграють у вивченні іноземної мови та розвитку дітей? Чи можуть вони бути такими ж легкими як дитяча гра, щоб організувати та навчити школярів, що вперше знайомляться з іноземною мовою? Цей курс познайомить вас з методом гейміфікації та дозволить отримати вигоду від елементів гри які стануть ефективними у розвитку мислення, вивченні іноземних мов та зміні потенційно «пасивних» учнів на «активних гравців» у класі. Ми розглянемо безліч ідей та завдань спрямованих на розвиток мовлення та мотивації. Ми познайомимося з методологічними підходами та практичними ідеями. Ігри, мистецтво, музика, поезія – усе, що здатне розвинути уяву і спонукати до вивчення мови, розвитку граматичних та лексичних

	навичок.
Чому це цікаво/треба вивчати	Комунікативно-ігрові технології дозволяють, мотивують та спонукають вивчати іноземну мову у цікавій, легкодоступній та жартівливій формі. Цей курс націлений звільнити дітей від постійного нудного заучування нових слів та виразів та перетворити складний процес запам'ятовування лексичного та граматичного матеріалу в розвагу.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Ви навчитесь: <ul style="list-style-type: none"> • Практичним ідеям та стратегіям втілення гри та ігор в успішній та ефективний процес вивчення іноземної мови • Підбирати ігри для різних вікових категорій школярів та для засвоєння конкретних навичок, вмій, лексичних та граматичних тем • Подавати новий матеріал цікаво та весело • Активізувати мовленнєву діяльність формуючи при цьому вміння «тім білдингу», кооперації та здорової конкуренції
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	Цей курс буде корисним як для вчителів іноземних мов, так і для майбутніх батьків. Він допоможе експериментально втілити нові підходи до вивчення іноземних мов та навчитись проводити уроки весело та ефективно
Інформаційне забезпечення	Силабус дисципліни, навчально-методичні матеріали (включно з відео та ілюстративним матеріалом)
Web-посилання на (опис дисципліни) силабус навчальної дисципліни на вебсайті факультету (інституту)	

Здійснити вибір - [«ПС-Журнал успішності-Web»](#)