

Опис навчальної дисципліни вільного вибору

| | |
|--|---|
| Дисципліна | Вибіркова дисципліна 8 «Комунікативно-ігрові технології у навчанні іноземних мов у закладах середньої освіти» |
| Рівень ВО | перший (бакалаврський) рівень |
| Назва спеціальності/освітньо-професійної програми | 014 Середня освіта. Мова і література (німецька) / Середня освіта. Німецька мова |
| Форма навчання | Денна |
| Курс, семестр, протяжність | 4 курс (7 семестр), 3 кредити ЄКТС |
| Семестровий контроль | Залік |
| Обсяг годин (усього: з них лекції/практичні) | 90 (18/12) |
| Мова викладання | Українська, німецька |
| Кафедра, яка забезпечує викладання | Німецької філології |
| Автор дисципліни | Кандидат філологічних наук, доцент кафедри німецької філології Галицька Олена Богуславівна |
| Короткий опис | |
| Вимоги до початку вивчення | Курс базується на курсах: «Інноваційні технології навчання» та «Методика викладання іноземної мови в закладах освіти» |
| Що буде вивчатися | Сучасні комунікативно-ігрові технології та інтерактивні методи у процесі навчання / викладання іноземних мов з урахуванням досвіду європейської освіти |
| Чому це цікаво/треба вивчати | <ul style="list-style-type: none"> - для поповнення знань про інтерактивні методи роботи з учнями на занятті німецької мови; - для активізації особистого творчого потенціалу педагога; - для створення оптимальних умов для рефлексії та інтегративного обміну думками; - для формування у педагогів нового бачення своєї професійної діяльності; - для розробки авторських ігрових заходів |
| Чому можна навчитися (результати навчання) | <ul style="list-style-type: none"> - розуміти основні інноваційні тенденції розвитку сучасної освіти, оперувати спеціальною методико-педагогічною термінологією для розв'язання професійних завдань у різних сферах життя; |

| | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> - розширювати фахові компетенції та особистісний потенціал педагога/освітнього технолога; - доцільно та ефективно застосовувати різні комунікативно-ігрові технології та новітні методи у процесі навчання / викладання іноземних мов для формування соціолінгвістичної компетенції; - установлювати взаємозв'язки між традиційними та інноваційними методами викладання, обґрунтовувати доцільність застосованих комунікативно-ігрових технологій |
| Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності) | Здатність володіти інтерактивними методами та технологіями, які стимулюють рефлексивно-інноваційну діяльність, підвищують психологічну і загальну культуру вчителя |
| Інформаційне забезпечення | Силабус, відеоматеріали, анкети |
| Web-посилання на (опис дисципліни) силабус навчальної дисципліни на вебсайті факультету | |

Здійснити вибір - [«ПС-Журнал успішності-Web»](#)