

Дисципліна	Вибіркова дисципліна 2 «ОРГАНІЗАЦІЯ АНІМАЦІЙНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ У ФІЗИЧНОМУ ВИХОВАННІ»
Рівень ВО	магістерський
Назва спеціальності / освітньо-професійної програми	014 «Середня освіта (Фізична культура)» / «Фізична культура»
Форма навчання	денна / заочна
Курс, семестр, протяжність	Денна / Заочна: 1-й курс, 2-й семестр, один семестр
Семестровий контроль	залік
Обсяг годин (усього: з них лекції / практичні)	Денна: 6 кредитів, 180 год. (лекції – 24 год., практичні – 24 год.) Заочна: 6 кредитів, 180 год. (лекції – 6 год., практичні – 8 год.)
Мова викладання	українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Теорії фізичного виховання та рекреації
Автор дисципліни	Доцент Рода О.Б.
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Наявність достатнього освітнього базису педагогіки і психології, теорії і методики фізичного виховання
Що буде вивчатися	Організація та проведення анімаційної діяльності у фізичному вихованні; застосовування та вплив анімаційної роботи на здоровий спосіб життя; набуття практичних навичок у створенні комплексних анімаційних програм з фізичного виховання задля покращення фізичного та функціонального стану
Чому це цікаво / треба вивчати	Розвиток творчого мислення учнівської та студентської молоді, їх пізнавальної діяльності, прагнення до пошуків досліджень – одна з важливих проблем оптимізації навчання і комплексного підходу до навчально-виховної роботи, до використання у навчально-виховному процесі різних форм, позакласних заходів, зокрема анімаційних програм. Вивчення дисципліни дає можливість розвиватися, самовдосконалюватися, творити, проектувати, фантазувати; реалізувати особистий потенціал педагогічних здібностей у анімаційній діяльності, використовувати засоби і методи для отримання позитивних результатів.

Чому можна навчитися (результати навчання)	Володіти та застосовувати сучасні педагогічні прийоми виховної роботи; складові елементи анімаційних програм з фізичного виховання, технології створення; застосовувати теоретико-методичні знання для ведення практичної діяльності; підбирати методи, види та форми анімаційних програм з фізичного виховання, залежно від вікового періоду; розвивати фізичні якості та підвищувати функціональний стан засобами анімаційних програм з фізичного виховання
Як можна користуватися набутими знаннями й уміннями (компетентності)	До кінця навчання студенти будуть компетентними у таких питаннях: теоретичні основи анімаційної діяльності у фізичному вихованні, технології формування анімаційних програм з фізичного виховання; підбору, створенні анімаційних програм необхідної інтенсивності, механізмів реалізації анімаційної діяльності; практичні навички для правильної організації анімаційних програм у фізичному вихованні.
Інформаційне забезпечення	Силабус, презентаційні матеріали
Web-посилання на (опис дисципліни) силабус навчальної дисципліни на вебсайті факультету (інституту)	

Здійснити вибір - [«ПС-Журнал успішності-Web»](#)